

Íáçíð Cold Fear

Áaðíð Administrator

Èþáèòà èè Áù æèàùà òðóíù? Ðàçéíæèàðèàñý ìýñí? Õíèíù áíèíáíùð, ðááóùèð ìííðòðíá? Íáð? Íí ááàù íáèíòíðúá èþáyò! Á íàðàí áù 1941-1945 ã.

Horror

Èþáèòà èè Áù æèàùà òðóíù? Ðàçéíæèàðèàñý ìýñí? Õíèíù áíèíáíùð, ðááóùèð ìííðòðíá? Íáð? Íí ááàù íáèíòíðúá èþáyò! Á íàðàí áù 1941-1945 ã. Õðóíù, ðàçéíæèàðèàñý ìýñí, ìèà-òùèà ìàðàðè çà ìíæèàðèèè ááòùèè áùèè. Íí ááàù ðàçéíèà áíèùðáý ìáæáð áùàðèè è 30? Áíèíá áíçííæíí. Áñòáñòááííí íá áñáááá ìðèýòíí ìáðáñæèàáòùñý ñ èaðíáíáí ðááááðà íá áðóáòþ, ìýæí áíáíðý, ñðááíáíùèòþ èá (Evil Dead) 1-3. Íáèí èç èó-ðèð ò/ò á æáíðá horror. Íóñòù áàæá è ñáè-áñ ìù ììèð-áàí ììíèíáíèý, ìí èçáèíèòá òíèíù çííáè àèè, áíèí òèèùíá òàèíáí ðíáà çà ìèíòò ìýòù, àèý ñòáíáðèñòíá è ðáæèññáðá æèááíá æèíáè-íùá ñòáíù ñ ìáðòáíùè ìòðíáíùè, ìí è ìíðíè íá íóá ñèáæð, -òí á æáíðá òæáñíá èèííèáíò áùñíèíáí èà-áñòáá ìííðáííáèè íá òà óæ òí è ìííáí. Íí ñòáðáíùèèà "ááòáðáíù" èíáðòñý. xòí çí ñòáðáíùèèè ò/á "Ýèáèèððíèíè" (Shocker) á èíòíðíí ðáññèáçúááòùñý í ìáíùýèá èèðèáðèè æèçíè ñáíþ ñáíùþ è ìííæáñòáá ìííðáèíùð ìýáèèððè-áñèèè ñòóè, ììèð-èáðè ìááùáííòþ áíçò, ìíèèòííàð íá òíáð, à ìá-àè æèòù á ýèáèèððíèíèýò è ìíá èááèí ìíýáèýòùñý -áðáç èè, ñíáèííòù, èàè è áñá ìííðáèíùá, -áñòè òáèà áíðáí ìòíáèè. Íá ìáýçàðáèííí ñèááóáð ááèàòù ñòðáðíùè òèèùí ñ íáíèèè èèòù ááíí "Áíññòááðèè èç ááá" (Hellraiser). Áùá áááíùí-áááíí ìáðááý -áñòù ìíáèà çáíóááòù èþáíáí áçðííèíáí, à áñèè ò-èòùááòù -òí ááæá ñáííè èó-ðáè ñáðèè òæáñíá ìò Konami (Silent Hill), ìù á ìðíèèíí áíáò áùèè ììðáæáíù ííáíù ìðíáèòíí -& The Suffering, èíòíðúé 4: The Room. Áðááíá áèòù èááèí, ìí áíð áíçðíáèòù ñííáá íá í-áíù. Á ñ-áò áíçðíáèáíèý òí á èóçíèòá Konami óæá áí áñþ ñòó-èð òáèæá áùèà è íá Play Station 2. Ñááíáíý íàð èáðíáíè áííòù, èàè ìè ñòðáííí ðááèíáí àèý PC æáíðá horror. Cold Fear. Íóñòù Ááñ è Õáí áíèáá áñèè Áù ìðíáèññèíáèíùè Ááèíáð (à òí è ááòíð), òí ñèááóáð ðàçáèðáòùñý áí áñáò èáðíáíùð æáíðáò, áñòáñòááííí íàð

Dead a vessel

Ìù èáðááí çà áðááíáí ìáðíý Õíí Õáíñáí, èíòíðúé ñèòæèð á àíáðèèáíñèíè ááðááíáíè ìòðáíá. Íáííè òáíííè íí-ùþ ááí èííáíáá ììèð-ááò ááç ìðíáèáí çááðáèííù íá ñóáíí, íá ìðèçíáèè -ááí-íèáóáù æèáíáí íá áùèí íáíáðòæáíí, ììðíè ìíýáèýèèñù æèèííùá òáíè è ááòñèèá ðáí ðáòèè, -òí ááèà íá èáòð, èàè ìí ìáñèò íàð æèáííùè ááðíè èàè xèí è Ááèè ìòðááèèñý, ñíáèòùò íá ìíííù. Áèèááýñù á áòíííòáðò ìí ñíáñù á ìèèñáðá -& Silent Hill 3 + The Suffering. Ñðáçò òí-ò, ñèáçàòù ìóááòùñý ñèèùíí íè-ááí íá ìèèááòñý! Áñá èíáðùèáñý ìííðáííáèòù èðíáíù á æèèàò. Íá-àèí èáðù ìù áóááí ìðíáíáèòù íá èíðááèá, èíòíðúé áóááò èà-áòùñý áí áñá ñòíðííù, à ðòíðí, èíòíðúé àèàèí, á Cold Fear ðááèèçíááíí íá í-áíù òáðèðáèèíí èç-çà ááñùíá íáóáíáííè è èðóóýùèèñý á ðàçíúá ñòíðííù èáíáðù. Õáè -òí ñíá íóáííùè ñèíáðíí Silent Hill 4: The Room. Áðíáèí ìí íáííáðáçíùí èíèáòèýí, ìùòáýñù èñèáòù èèþ- è èáæáíè áááðè, ñ òðóáíí ìùòááíñý òááááý á íóæííùè ìííáíò. ììðíè ìáñ ìí-íáííòíùáíò ìùòáðòñý çáíóááòù: íá çíáþ, á èáèèá èáðù èáðáèá BalckWorks, ìí èò çáòèè è ñèðè è íáííèíááò áñá òíð æá Doom3, òíòý è á íáí áùèíí áñá ðááèèçíááíí íá ììðýáíè èó-ðá, ììðíè ñ ììðíçèèííèíá òíáðòèá òáèà ìíáóò ìííð òèèùí "xóæèá" (Alien Silent Hill íáí áðó-àèà ðàçèè-íùá ìáèèè, òðóáí, ñ ìíííùþ èíòíðúò ìù ìáèááèè òðíáèèáíù ìííðòðíá -& á òííáðèèíí, èíòíðúé, ìí ñòòè, áíèæáí ìíááùáòù çàòáííáííùá ìáñòá, ñèáæè ñðáçò èò íá áóááò, ìáðò ðàç ìðè ìáñ áóááò áùèèþ-áí ñáá èðíáíæáííùð ìííðòðíá íá íáñèíèùèíí ñáèòíá (-òí ááèááò èò ììèííòùþ òýçáèííùè), è ìííáèá áðóáèá ìðòæèý áóáóò á íáðáí ðáñíðýæá èùñáííùèèá è ñíáñáí ìáèíáèíáííùèèá ñíèááòù. Hitman 2: Silent Assassin á 2002 áíáò ììðáçèè òáí -òí áàò-áíá òííðíí áùò-èèè íáííð ñáíáí èáðíáíí ìðíáèòðá. Õáè áíð è BlackWorks íáááèèèíí ñáíèò èèíèðíááííùð ðííñèýí, ìýæí áíáíðý, íáòáíçòðèííè. Íá ñíáèòáñù áñ òííðááèýáíùá ñèíáá-èè. Ñòðáííí, ìí-áíò áñá çáðóááæííùá ðàçðááíð-èèè, áóíáþ, -òí ðííñèýíá ðàçáíáðèèááþ òèè-íùèè òñòáíè? áóòùèèè è áçáýò íá ìàðèíáð ñ ìíáèòíþ ììðáíè. Íó -òí æ... ìù ááàù òéðáèííù. Íá òáèáèýèòáñù òáèæá, áñèè -áðáç ììèðáííùá áàíè èèòù èñòèííùí òáíáòáí èáð æáíðá horror, à áíð ñí áñáí ìííòáèííùí ááèáá... xáí áùá òáíèèáñù ñáðèý Silent Hill? Èðíá ñþæáòá (èíç ìðíááèáííùð ìííðòðíá -& -òí óæá çááúèè? Áñèè á Cold Fear íáñ-èòùááòñý ìèçáðííá èíèè-áñòáí áðááíá (íá áíèáá ááñýòè ñòáèèòñý á òíèè. ìðíèíáííáíèè The Suffering ììèáçàè Konami è ìííáèí áðóáèí ííáúá è ìðèáèíáèííùá àèáù ìííðòðíá. Á òáèæá áíèáç áíèíáò è íáðèñíááè íá ìáèí áðóíá è áóáóúáè èáðá. Ñóíèò ìáíííèòù, -òí èáðá ááñííùááíí áùèá ììðèèðíááíá è íáí ñ ìíðáèííùí òñòáðáá ñíòðáííáíèè ñááèíá á ñòèèá ñáðèèáèá Silent Hill (èðííá -áòááðòíè), ìù òíòíù ðáðáí ìòñòáèèèááí ìííæáñòáí áðááíá (çááúááý, -òí ìèíèíáèííùè? Ìí-èòáèèòá áááðòò í íáóèèþæèò èáíáðá è ìðèòáèá), íó è áùá ìíæáòá èí áñáíò ìáðá-èñèáíííò áíáááèòù íáóáá-íòþ áí èóáá èáòè ìí, àèý ì-áðááíòþ çáñòááèò ìðè áííáá á íóæíòþ áááðù, áçáúòááòù ñ íáèáá-áíèáí. Ááèíòááííá -òí ìíá ìííðááèèííù á áù ñ òáí æá Silent Hill 3, òí ìíáèè Cold Fear èðáñíáþò íá ðàç. Õí-ò ñðáçò ñèáçàòù, -òí èç íáðááí ñáèòíáíè èííáíáú á "Õíèíáíùè ìáçíðùèè Ááááíèè "Hawk" Áííááðáá. Õáè áíð áíò èáðá á ìðèíèíá ìííðááèèííù ìðèíáðíí íá "4-" ñèíðáá èç-çà òíáí, -òí ìí çáýáèèáùè Kreed'y áí Doom3.

B.I.G. F.E.A.R.

Áñòáñòááííí Cold Fear ýòí áíèùðá -áí èáðá íá íáèí áá-áð, ýòí èáðá íá ìáðò ááííèíá, òáè èàè çà 15 -áñíá èáðá áóááò ììèííòùþ ç ñòðáòá" èáèíè-òí ðááèííùèè òíðòíð, òí Áù ìðííòí ììèð-èòá íáóáá-íúè èèíí The Suffering è ñáðèè Silent Hill. Èáðáòù òíèùèíí ñáíùí ìíí Hill 30 (èèè World of Warcraft) -& -òí è ñáí ñááèþ ìííèáá uninstall Cold Fear. Óáà-è!

UAplay.com