

# Íáçíð Worms 4: Mayhem

Ààòíð Administrator

Çà ÷-òì ìù èþàèì Team 17 Software? Èííà-íí æà, çà àà çàààíúð ÷-àðàÿ-èíà. Àùðààðàÿ àùà à 1995 àíàò ìàðààÿ ÷-àñòù ÷-àðàè è ìàðààñòààèÿþùèè ñàíþ æèçíù àáç PC (òàèèð, ìðàààà ìà òì àðàìÿ áùèì ìàèì) èèè àáíèíàñèèè ñìððòàíèè, èìòìðúè òàèèì ìò øàðà, àá

Ýèçíðè-àñèèà æèàìòíùà à ààèà

Àñà àáç ìðàóààèè-áíèÿ èàðàèè à ìáà! Óàèààà, ìàñèíèùèì ììòèÿðííè ñòàèà èàðà, Team 17 àíèèí ìà ðàçàóìùààÿ ìà-àèà ñì ñèíð èàìíàíèè ìðèìíóèà Worms: World Party. Èòàè, øèè, àíàù è àñà ìà ñààòà ìðíàðàññèðíààèì (ìðè-àì àñàì èçààñòíí èàè à ÿòì ìèàíà 1 ìðèøèè ñààðò ììíùà è ìðíèçàíàèòàèùíùà Pentium 4. À ìèðà àðàðè-àñèèð àèñàèèàðàòìðíà òíæà ìðíèè, çíà-èòàèùíùà èçíàíàíèÿ Software ìðèèíóà àñà «çà» è «ìðíðèà», ìðèíÿèàñù çà ñàðùàçíòþ ìàðàòèþ ìì ìàðàííò ñàíèð ðíçíàáíùèèð èþàèìòàà èç ààóòìàðíèè ìðèèààèòò óæà èðàñíààèàñù èíðíàí-èà ñ ÿðèèì ìàçààíèàì Worms 3D. Ìèèðíàáíí àíàíðÿ, èàðà ììèó-èèàñù ìà ñíàñàì òàèíè, èàèíè ñèòòàòèè, àíçíèèèþùèà àì àðàìÿ èàðù, ìí àñà æà àé ÷-àáí-òì ìà òààòàèì, ñèíðàà àñààì, òíè ìàíàòìðèíè ìèíèíè àòìñòàðù. Ìèþñ èí àíèí: «Èàðà òìðíòà, ìí àì èààðíà ìà-àèùíùò ìðààøàñòàáíèèíà àé àùà ààèàèì». Óíòÿ áùèè, è òàèèà èíòìðùì ìá ìðèøèàñù, ìì àóðà Worms 3D è ðàçðàáíò-èèè àíííèèðíààèè, ìðíàíèæàíèà ñàíèð ñèíèùçèèð «ìèòìòàà» ììà ìàçààíèàì Worms: Forts Under Siege, èìò

Èííà-íí æà, ðàçðàáíò-èèàì ìóæíí áùèì, òìòù èàè-òì ðàààèèèèèèðíààòùñÿ ìàðàà ñàíèèè ììèèííèèèàè, è áùèì ðàðàíí ààòù àíèàà ìáà Mayhem. Ìáíèì èç ìñííàíùò ìáíààààáíèè èàðù çíà-èèíñù ììÿàèáíèà ìáíèè «Óààðèèè ìðòæÿ», ìèþñ àùà ìáèìòìðùò ðèøàè. ÷òì æà, ñòàòùà.

Èàðíàùà ðàæèìù Worms 4: Mayhem ì-áíù ìáííèíàþò òà, ÷-òì áùèè çàìà-áíù à Worms 3D: Story Mode &ndash; ìì-ìàøàìò èííàíèÿ ìáíèèèùèèð èàðíèíà. Quick Match &ndash; áùñòðàÿ àèòàà ìà ñèó-àéííè èàðòà. Ìàñ æà à àáííà àðàìÿ èìòàðàñòàò ìàðàùè ðàæèì. È çàó-èò ìá ìðèìàðíí òàè: ìàñèíèùèì ÷-àðàÿèíà ììñòòìèèè à Óíèààðñèòàò (ìà ñíàòèèàèùííñòù ìðíàðàíèèñòà) è ì-áíù èçààñòííò à èò èííà-íí ìàøèì ÷-àðàÿì, ìà ÷-àáí ìà ñòààòòñÿ ààèàòù, èàè ììí-ù ñàíàìò ñàèòìóàøàìòñÿ ìðàíààààòàèþ à èñíðààèèàíèè ììèíèè à àáí ñèí ñàíà æà èàìíàíèÿ ìàñ-èòùàààò à ñààà 25 ðàçííàðàçíùò ìèññèè. Ìíñèà èàæàíàì óðíàíÿ ìàì áóáòò àðò-àòù ììíàòù, ìà èìòìðùà ì ì ÿàèÿàòñÿ àíñòàòì-íí-òàèè çàààáíùì çàíÿòèàì. Ìáààðíÿòíí ñíàøíí ìáàèþààòù çà òàì èàè ìà ììèà áíÿ ñòàèèèèèèèþòñÿ ÷-àðàè æàíààðíù ÷-àðàÿò èàìíàíèÿ ÿòì ìà ñàíà àèàáííà. Ìèíí-èà àà ììèí ìàðàèòè à ðàæèì «áùçíàíà», à èíòìðùò ìóæíí òñòàííàèòù ðàèíðàííà àðàìÿ, «

Àùà òì-àòñÿ ðàññèàçàòù ìàì àñàò èçíàíàíèÿò, èíòìðùà ìðíèçíèè è èàðà çà ààà ììñèàáíèè àíà, ñ ììáíòà àùòíàà Worms 3D. Àì ìèññè ìù áóáàì ìàçíàèòù àñàáíçíàíèà èííííàíòù ìðòæÿ, ìàñíàèðàà èìòìðùò èàðíè ñííæàò ìðíèçàíàèòù ìà ñààò àíæèè ìáùà ñíàðò ñèààèð ñíàòèèàèùíùè ààðàààò, ìà ààþùèè ñàèàèòù ÿòíàí. Èàè ìì ìá òàè ÿòì ìáíààààáíèà ìèàçàèíñù ì-áíù óàà-íùì è àíàíèùíí-òàèè. Àì-àòìðùò, ìà ìíè àçàèÿà, ñòàèì àíèàà ìðàààííàíàíà ììàààáíèà èàìàðù. Ìààþñù, àñà ììíÿò, òà ìðíàèàìù, àíçíèèèþùèà ñ ìáé ðàíù ààààèíàðàì. È ñòàèèùíùì ììàøàñòààì ììèíí ìòàñòè èñíðààèèàíèà ìáíðàááíòè à òíðààèèàíèè è àíèàà ðàçàèèòòþ òòíèèèìàèùííñòù àà àáç èçíàíàíèè, èàè è ààáíí ìðèèèÿàààøàÿñÿ ìàðíàò àòìñòàðà àíèí ìæàò ñòèèùíùè ÷-àðàÿìè.

À ñòàááíèè ñ ììñèàáíèè ÷-àñòùþ àðàðè-àñèíà ìòìòìèàíèà èàðù ìà ìðíàèèíèíñù ìè ìà øàà (ðàçàà ÷-òì ìà ììè). Ààèæèè ìðàòàðíàè èàèèò èèáí çíà-èòàèèùíùò èçíàíàíèè. ÷òì àùà ìà àààò çàáùòù ìà èàðà óæà ÷-àðàç òðè áíÿ òàè ÿòì ìàèè-èà ìèùèòèèèààðà. ìàñèíè

\*\*\*

Àçààñèà àñà «çà» è «ìðíðèà» ìðèòíàèòùñÿ èíííòàèèðíààòù òìò òàèò, ÷-òì èàðà Worms 4: Mayhem ììèó-èèèàñù èó-øà, ìáæàèè Siege è ààæà èó-øà ÷-àì ààáþòíùè ÿèñíàðèíàíò à ðàòìíàðèè Worms 3D. P.S. Àñèè ÿòà àíèà ìðíàíèæèòñÿ, òì à ñèíðíì àðàíàíè ÷-àðàè ììààòò à èðàñíòþ èíèèò, èàè èñ-àçàþùèè àèà æèàìòíùò.