

Ííâúé âçãëÿä íà MMO ìò BioWare

Ááòíð Administrator

Ñèàáíúá ááááéííáðú èç ñòóáèè BioWare á íàñoíÿúèé ìíáíò èíðíÿò íàä ñíçááíèàì ñáíááí íáðáíáí MMO-íðíáèòà. Íí íàñíòðÿ íà òí, ÷-ç ìíèáéííáÿ èáðà ìò èáíááñéíé ñòóáèè áóáàò áàçèðíáàòóñÿ íà áñáéáííé Star Wars. Íðáááà, èèáéí «íòèòèàèúíí ìðòááðæááíí» íà èéáí ðáññèàçúáàòú í ñáíáí ìðíáèòà.

Áíðí-áì, èííááà áíáá áñá-òàèè ñíáíÿòñÿ íà ìèéíñòú è èáíááòú ááéòòò íáðíá ííáúíè ááííúíè. Á ááñááá ñ æóðíáèèñòàíè ìðòàèè Eu çàááñó òàéíú. «Éàè è áí áñáò èáðáò ìò BioWare, á íàøáì ííáíí ìðíáèòà ìú ñòàðááíñÿ ñòíèóñèðíáàòóñÿ íà ñíçááíèè ìðíáòíáííé èñç áú ìðíñòí ááèèéíèáííí, áñèè áú ìú ìíáèè ìíèáðáòú á èáðó, á èíòíðíé èàæáúé íáðñííáæ ó-áñòáóáò á ðàçáèòèè ñpæáòà» - ñííáúèè Ñèàáà áíáó, BioWare íà èçíáíèèà ñáíèì áçãëÿäàì ááæá ìíñèá ìíáéíúáíéÿ ñí ñòíðíú Electronic Arts. Íàì æá ìñòááòñÿ æáàòú íòèòèè