

Íáçíð «Íéáèðó. Ìñèàííèê áíáíâ»

Àãòíð Administrator

Äóíàð, ÷òí äëý èðáèòàèèé èããñòíâ, íáçãáíèá èíííáíèè Unknown Identity ìèàæãòñý çíáèííùì. Äáèñòàèòàèüíí ÷òí-òí ì-áíú çíáèííâ – «xãðííâ Çãðèáèí»). Èãðó, ìíèíæã ðóéó íà ñãðãòã, äáèñòàèòàèüíí íáíèíòòð. Ñããíáíý æã äãããèííãðù ìðããñòãèèè íà àñ èçããñòííè èííáíáíè ì èèè-èá Future Games.

Íá áãðèòã íáíý, ìíæãèóéñòã…

Èãè óæã ìðýãèíí íããíáèí ñèùðãòù çãýãèáíèý èãðíãúò áíáèèòèèíâ (è íá òíèüèí èò) ÷òí æãíð äããáí-òð áúìðãò èãè àèã. Íá ñíò Õíðíðèì ìðèíãðíí ìíæãò ìíñèóæèòù è òíò ðãèò, ÷òí çíáíáíèòàý ñòóãèý Cyan, èçããñòíáý ìí ñáíáé çáíá-àòãèüííè èèíáèèá Myst, ñííã è ìðíáíèæèò ñáíá ñòùãñòãíááíèá, íè ñíòðý íá íá ÷òí. Õíðíðèè ìðèíãð èãè äëý ñòóãèè, ìðèíðèòãòíúì æãíðíí èíòíðíè ýãèýðòñý äãã – Myst V: End of Ages? Íá ìíãó, ìðããòèò íá ýòíò áííðíñ, äã è äðýã èè èòí-òí çíããò ñòíðíðíãíóíúã ìðè-èíú ðãèíáí ìíáíðíòã ñíã

Áíðíáã ñòíãñòãí ñ ìðããñãñòãáííèèí, «xãðíúì Çãðèáèíí», ÷òãñòãòãòñý íá èãæãíí ðããó è ìðè èãæãíí áçãíðã. Æèèù, ìí, èãè è ÷òí èãííáíèý Unknown Identity ñííãã íãñòóíèèã íá ðã æã äðããèè, ÷òí è ðãíúðã. xòí äãèããèí ìðíãðãíèñòãíè ýòíè èííòíðù ìðè ñíçãã ãñã, èðííã ýðèò ñáíúò ðãçðãáíò-èèíâ. Õíòù ñ ìñòãèüííè ÷ãñòùð äðãòèèè íá èãñãðãýñý ìãðñííãæãè, ñèòóãòèý íãñòíèò íáííáí è ìðãããííãíáíí, ÷ããí íáèüçý ñèãçãòù íáí ãñáí ìñòãèüííí.

Íá ýòíí ãñã ìèðñú çãèáí-èããðòñý, äã è òí äãæã íá ìèðñú, à ìãèí äãèíñòãáííúè ìèðñèè çã èíòíðùì áúñòðíèèèññù ñíèíðíúã ìèíóññ, èíòíðíáí, ìðíñèò ìííúè á ðãñèííèãò íá òãððèòíðèè Áãðííú. Á ñáíèò ìíèñèãò ìí íãòãèèèãããòñý íá ìòçúãú ìðíðèíáí, íáçãèíí-áííúè íáíã ñíáíúèè, íáí á ì-ãðãáííè ç çãòãðòúè áí áúð ðãç ìðèããòñý ñíãñãòù ìèð, ìò ìðèãèèèæãðãùãèñý ñíãðòãèüííè óãðíçú äëý ÷ãèíãã-ãñòã Çããñú ìíè áíáíèüíí-òãèè òóííããòù, ñèóãíú è áãçúíòãðãñíú. Ìò, èò-ðã áú èò ñðãã áííãúã íá ááíáèèè, ìí ìí çãèííáí ìðèèèð-áí-ãñèèò ÷òãñòãíããèãñù, òí óæã á «Íéáèðó. Ìñèàííèê áíáíâ» ìíá ìòñóòñòãòãò èãè òãèíããý. Á ýòíí ñáíð ðíèù ñúãðãèã è «ìððýñãðãùã» ìç çãóéíãúò ðíèãè íããèðãèè á áèèççèãæãùèò ìãðãóéèãò. Ìðè-áí íá íããèðãèè, à óñòðãèããèè çãñããú è áúèããèèèããèè, ìí ìãííó. Á ñã ìíáíãðãèã ñòóãèý, çãíèíãðãùãýñý èíèãèççãòèãè. È èãè áú ý íá ñòãðãèñý, áñã-òãèè ìíá íá ìíããçèí óñèùðãòù òíòý áú ìèíèíãèüííè ý

Á èòíãã ý ìíãò áúðãçèòù ñáíã ñíæãèáíèá í òíí, ÷òí Unknown Identity ñããèãèã ìðíñòí èíèíñãèüíúè ðãã íãçãã ìí ñðãáíáíèð ñ «x ìðíèíèòòñý. Áíçííáíí, àèííáíèèí ñèããòãò ñ-èòãòù èííáíèèð Future Games, à áíçííáíí è íãò. Áíðí-áí, èãèãý ðãçíèòã, ÷òí ìíèò-èèèñ